

Lust am Programmieren mit Scratch? – Seid Ihr startklar? Dann los...



Stellt Euch vor: Ein Flugzeug und zwei Flughäfen – diese werden in eine Landschaft gesetzt und dann programmiert Ihr zusammen mit Eurem Dozenten eine Flugroute.

Das „Programmieren“ ist sehr einfach – ein grafisches Zusammenstecken von Befehlen, welches man mit dem Programm ganz einfach bis wirklich komplex aufbauen kann. Neben dem einfachen Flug gibt es nämlich noch viele weitere Möglichkeiten – für diejenigen, die die Herausforderung suchen. So könnt Ihr zum Beispiel Euer Flugzeug anderen Flugzeugen ausweichen lassen oder auch noch den Rückflug programmieren. Das wird dann schon ordentlich schwer.

Und nun noch einige Infos zum tollen Programm Scratch:

Mit Scratch kannst Du Deine eigenen interaktiven Geschichten, Spiele und Animationen programmieren und Deine Kreationen mit anderen in der Gemeinschaft online teilen. Scratch hilft Euch, kreativ zu denken, systematisch zu schließen und miteinander zusammenzuarbeiten – grundlegende Fähigkeiten für das Leben im 21. Jahrhundert.

Termin:	16.01.2020 / 16.30-18.00 Uhr
Ort:	Ernst-Boehe-Str. 4 – 3. OG., Raum A 304 (PC-Pool)
Dozent:	Prof. Dr. Peer Küppers, Professor für Wirtschaftsinformatik am Fachbereich Dienstleistungen & Consulting